

#6 HOURS

E N D U R A N C E

Welkom op Karting Genk, Home of champions
Welcome at Karting Genk, Home of champions

6 Hours Formule

Q1, Q2, Q3 en 360' finale / **Q1, Q2, Q3 and 360' final,**

Teams van 2-8 piloten / **Teams of 2-8 drivers**

Regulations

- Deze briefing maakt deel uit van het reglement/ **This briefing is part of the regulations**
- Door in te schrijven voor deze race bent u automatisch akkoord met het reglement / **By registering for this race, you automatically agree to the rules**
- Het reglement dient ten allen tijde nageleefd te worden/ **The regulations must be followed at all times**

Timing

- 09:00 opening inschrijvingen (start grid-walk)
- 10:00 sluiting inschrijvingen (end grid-walk)
- 10:30 briefing
- 11:45 Q1 (10')
- 12:20 Q2 (10')
- 12:45 Q3 (10')
- 13:15 Starting formation (directly after Q3)
- 13:30 Start 6H endurance race
- 19:30 Finish 6H endurance race
- 19:45 Podium ceremony

Gebruik van de kart/ Use of the kart

- Rechts → gas / Right → accelerate
- Links → rem / Left → braking
- Niet tegelijkertijd indrukken / Don't push at the same time
- Geraak je van het circuit af? / Do you get off the circuit?
 1. Beetje gas geven! / Accelerate a little bit!
 2. Stap uit en duw de kart terug op het circuit / Get out of your kart and push it back on the circuit
 3. Steek je hand op / Raise your hand

RFID-bandje/**RFID-Wristband**

- Iedere piloot ontvangt bij aanmelding een persoonlijk RFID-bandje.
- Draag dit bandje om je linkerpols en over de mouw van je overall.
- Zorg dat het logo aan de buitenkant zit, zodat de chip contact kan maken met de scanner.
- Pas als het stoplicht een groene pijl aangeeft is je bandje gescand.
- Voor meer uitleg, zie: <https://www.youtube.com/watch?v=vrXh1intoBg>
- **Every driver receives a personal RFID-wristband at the registration.**
- **You should wear this on your left wrist and over the sleeve of your racing suit.**
- **Make sure the logo is on the outside so the scanner can registrate the chip.**
- **If the light displays a green arrow, your RFID-band has been scanned properly.**
- **For more information, see: <https://www.youtube.com/watch?v=vrXh1intoBg>**

Knock-out Qualifications

- Er worden 3 sessie gereden die telkens 10 minuten duren. / **There will be 3 sessions, each lasting 10 minutes.**
- Iedere sessie valt er 1/3 van het aantal teams af. / **Each session 1/3 of the number of teams will drop out.**
- Je snelste ronde in de kwalificatie sessie waarin je als laatste deelneemt bepaalt je startgrid. / **Your fastest lap in the qualifying session in which you are the last to participate determines your starting grid.**
- Een passage in de pit-zone mag, maar is niet verplicht / **A passage through the pit-zone is allowed, but not mandatory**
 - Een passage door de pit-zone tijdens de qualifying telt niet als wissel tijdens de finale / **A passage through the pit-zone during qualifying does not count as a passage during the final**
 - Bij een passage tijdens de qualifying wordt er niet getankt / **During pitstops in the qualifiers, we won't refuel your kart.**
 - Elke passage tijdens qualifying zal getimed worden (minimum 1'30") / **Every passage during qualifying will be timed (minimum 1'30")**
 - Als je de pitzone sneller dan 1'30" verlaat resulteert dit in 5 plekken gridstraf / **Leaving the pits earlier than 1'30 will result in a 5 place grid penalty**
- Afvlaggen na elke sessie (10') met de finishvlag (ledbord) / **Finish after 10' with the chequered flag (ledbord)**

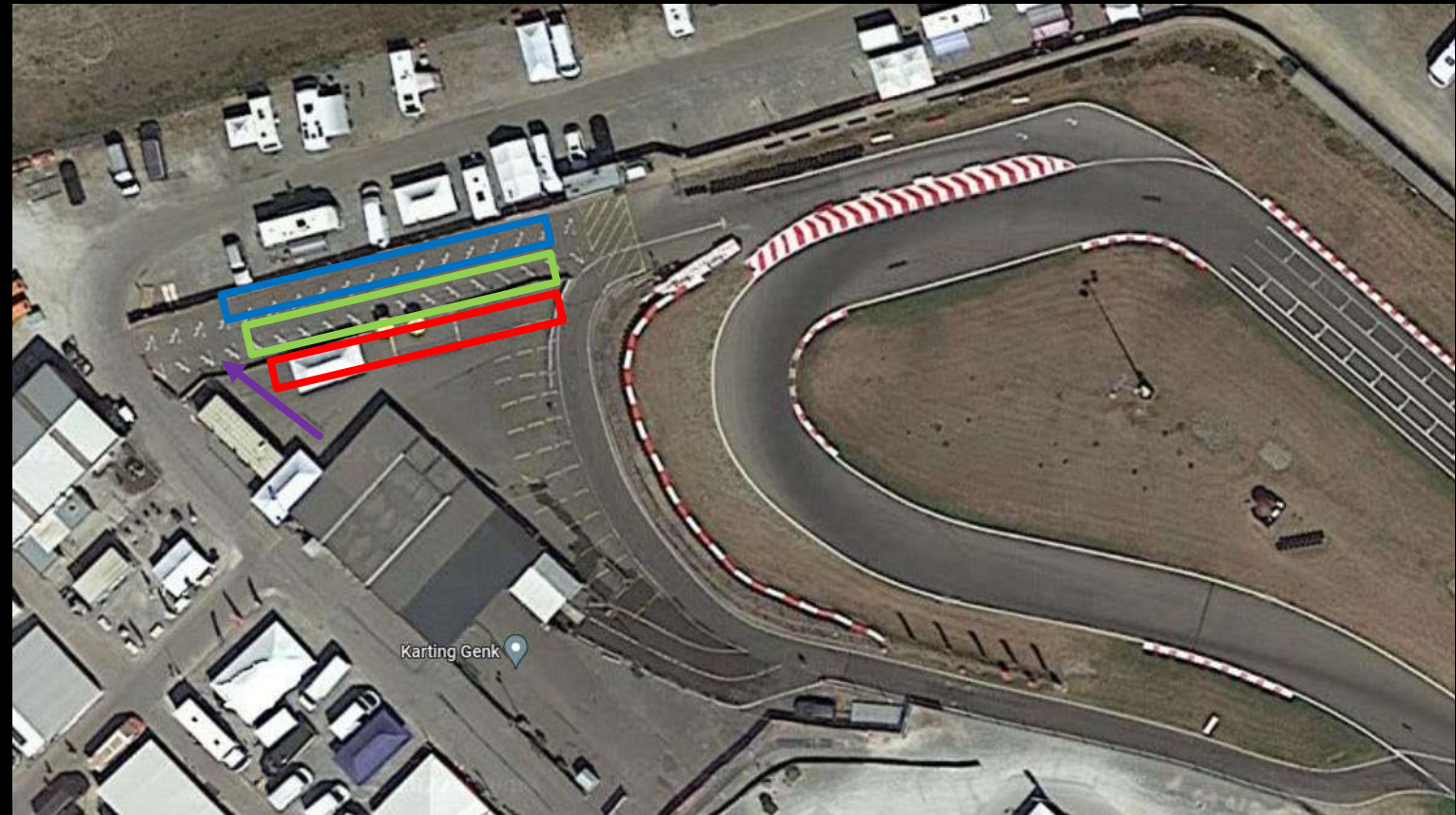
Knock-out qualifications

- De kart waarmee het team de kwalificatie eindigt, is de kart waarmee de finale wordt gestart. / **The kart your team uses to end the quali, is the same kart your team will use to start the final**
- Na elke kwalificatie worden de karts terug volgetankt. / **After each Quali the karts will be fully tanked.**

Knock-out qualifications

BLEU = Q1 Dropouts
GREEN = Q2 Dropouts
RED = Q3 Dropouts
PURPLE : entry

Leave kart in an 45° angle !



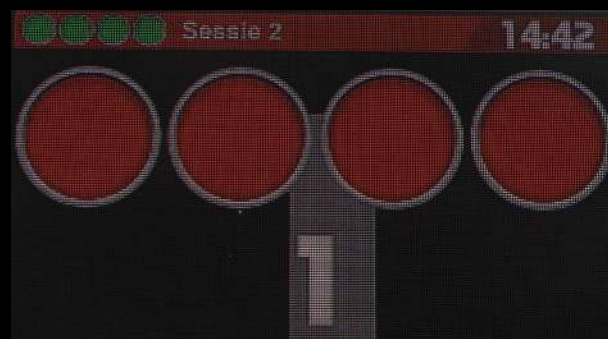
Startupstelling / Starting Grid

- Na de kwalificatie rijd je de pitstraat terug binnen/ **After qualifying, you enter the pitlane**
- Ten laatste 15 minuten voor de finale moeten de piloten die de finale starten in de kart klaarzitten (te laat = achteraan starten) / **15 minutes in advance the drivers will be sent to the starting grid (to late = starting in last position)**
- Vanuit de pregrid worden jullie volgens rangorde naar de startgrid gestuurd / **From the stopping area, you'll be sent to the starting grid based on your qualifying times**
- De kart dient bij de start van het maken van de startupstelling in orde te zijn (Gewicht) / **The kart must be in order at the start of making the starting grid (Weight)**



360' finale

- Startsignaal / **Starting signal** : Ready, 5, 4, 3, 2, 1, GO!
→ Te vroeg = ronde gemist! / **To early = missed lap!**
- Klok op het LED-bord telt af van 360 → 0 min
 - **Clock on the LED-screen will count down from 360 → 0 min.**
- Er moeten tijdens de finale minstens 8 passages door de pit-zone gebeuren
 - **During the final, there must be at least 8 passages through the pit-zone**
- Team dat aan het einde van de finale de meeste rondes heeft gereden wint.
Team with the most amount of round that finishes first is the winner
- Einde signaal: finishvlag op led-scherm / **End signal : finish flag on LED-screen**



Passage door de pit-zone / Passage through the pit-zone

- Pit-zone = Pro-track
- Steek je hand op als je wil binnenrijden / **Raise your hand if you want to enter the pit-zone**
→ Zo weet de piloot achter je dat je het circuit gaat verlaten / **This way the driver behind you knows that you are going to leave the circuit**
- Rij traag in de pit-zone / **Drive slowly in the pit-zone**
- Een passage in de pit-zone tijdens de finale wordt ALTIJD gekoppeld met, weging, kartwissel, nummerbordwissel en tankbeurt / **A passage through the pit-zone during the final will ALWAYS be combined with, weigh-in, kart change, number plate change and refueling**
- Elke passage door de pit-zone wordt getimed / **Every passage through the pit-zone will be timed**
 - **A passage through the pit-zone during the qualifiers should be at least 1:30**
 - **A passage through the pit-zone during the finals should be at least 2:30**
- In de pit-zone wordt er niet voorbijgestoken / **In the pit-zone, it is not allowed to overtake**

Wanneer door de pit-zone passeren? / When do I pass through the pit-zone?

- Er mag maximaal 75 minuten tussen 2 passages zitten
 - There can only be a maximum of 75 minutes between two passages
- Tijdens de 1^{ste} en laatste 20 minuten van de finale mag dit niet meer gebeuren / During the first and last 20 minutes of the final, this isn't allowed
- Wanneer uw kart zonder benzine valt resulteert dit in een straf van 15 ronden / When your kart run out of fuel, you will receive a 15 lap penalty

Tanken / Refueling

- Wanneer u de pit-zone binnenrijdt, gaat u eerst naar de tankzone / **When you enter the pit-zone, you'll first go to the refueling zone**
- Wacht je beurt af in de pitlane / **Wait your turn in the pit-lane**
- Medewerker zal uw kart tanken / **An employee will refuel your kart**
- Bij het tanken stap je uit de kart / **Step out of your kart in the fuel zone**

Wegen / weighing

- Nadat de kart is volgetankt worden de kart en piloot gewogen / **after the kart gets refueled, the kart and driver will be weighed**
- Tijdens het wegen blijf je dus in de kart zitten / **during the weighing, you will remain seated in your kart**
- Let op dat je recht op de brug rijdt / **please watch that you drive onto the weighbridge in a straight line**
- De piloot en kart tezamen moeten minimaal 264,4 kilogram wegen / **The driver and kart together should weigh at least 262,6 kilograms**
- Een volgetankte kart weegt 179,4 kg / **A kart with a full fuel tank weighs 177,6 kg**
- In de wisselzone is er de mogelijkheid om jezelf te wegen voordat je instapt. Je kunt hier eventueel lood meepakken / **In the changing zone you will have the option to weigh yourself. You can also grab lead here.**

Piloot- en kartwissel / Driver- and kart change

- Bij het binnenrijden van de pit-zone, wordt uw team gelinkt aan een bepaalde kleur / When entering the pit-zone, your team will be linked to a certain color
- Deze kleuren komen overeen met de zone waarin de kart die klaar staat in de wisselzone / These colors match with the zone where the kart is standing in the changing zone
- Nadat uw kart getankt is, rijdt u door naar de wisselzone / After your kart is refueled, you drive further to the changing zone
- Daar staat uw teamgenoot klaar bij de juiste kart (op basis van de kleur) / There your team mate will be standing in front of the new kart (chosen based on the color)
- U parkeert de kart naast de kart waar uw teamgenoot klaarstaat / You park the kart next to the kart your teammate is standing in front of
- Als u gebruikmaakt van lood dient u dit in de bak aan de zijkant van de kart te bevestigen. Zorg dat de klep goed dicht zit / If you use lead, you should place this in the container on the side of the kart. Make sure to close the lid properly.
- Verwissel het nummerbordje voorop de kart naar de nieuwe kart / Change the number plate in front of the kart to the new kart
- Uw teamgenoot stapt in en rijdt verder naar de wachtzone / You teammate gets in and drives further to the waiting zone
- Indien je alleen rijdt, rij je zelf verder na het wisselen van het gewicht en nummerbord / When you drive alone, you'll have to drive further yourself after changing the weight and number board

Wachtzone / **Waiting Zone**

- In de wachtzone wacht je tot je tijd verstreken is (dit zal te zien zijn op een LED-scherm) / **In the waiting zone, you have to wait until your time has passed (this shall be shown on a LED-screen)**
- Wanneer deze afgelopen is, rij je terug het circuit op / **When your time is up, you drive back to the circuit**
- Te vroeg vertrokken? = Sanctie! / **Leaving to early? = Time penalty!**
 - Een pitstop in de finale moet minimaal 2'30 duren / **A pitstop during the race has to last at least 2'30**

Transponder

- Elk team is verantwoordelijk voor zijn eigen transponder / **Every team is responsible for his own transponder**
- Als je ergens tegenaan rijdt, check dan even of je transponder nog op je kart hangt (gele “blokje”) / **If you hit something, always check if your transponder is still on the kart**
- Hangt deze niet meer op de kart, PIT-IN! / **Your transponder isn't on your kart anymore? PIT-IN!**
- Let op met de banden in de chicane! / **Watch out for the tyres in our chicane!**
- Bij verlies/schade wordt de kost gefactureerd aan het deelnemend team. / **In case of loss/damage, the cost will be billed to the participating team.**

Na de race / **After the race**

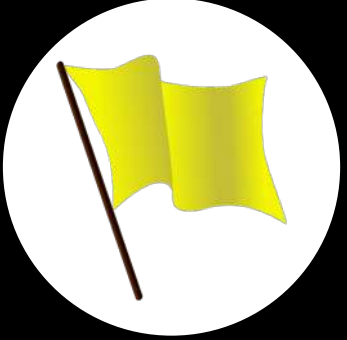
- Iedereen rijdt na de race terug de pitzone in/ **after the race, everybody gets back into the pitlane.**
- De top 5 + 5 willekeurige teams worden er tussenuit gehaald om te wegen / **the top 5 + 5 random teams will be picked out and weighed**



LED-bord aan start-finish / LED-Screen start-finish



Vlaggen



Geel = Gevaar vóór u op het circuit, haal niet in en rij extra voorzichtig totdat de groene vlag getoond wordt / **Danger in front of you on the circuit, don't overtake and drive carefully until the green flag is shown**



Groen = Na de gele vlag, u mag weer inhalen/ **After yellow flag, you can overtake again**



Rood = Er is iets ernstig aan de hand, Verzamel aan start-finish en haal niet in/ **Something serious has happened, go to start-finish and don't overtake**

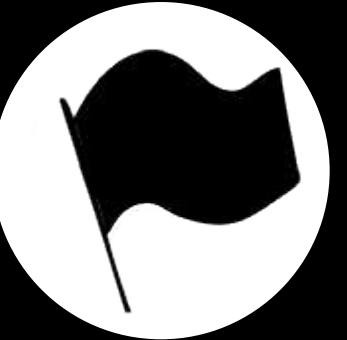
Vlaggen



U moet zo snel mogelijk de pit-zone opzoeken/ **You have to enter the pit-zone as fast as possible**



Na qualifying en bij finish finale. / **After qualifying and finish of the final**



Uitsluiting van de race / **Exclusion of the race**

Bewust botsen = einde race!!

Omkleden / Getting changed

- In parc-fermé/ **Parc Fermé**
- Alleen de piloot die als eerste rijdt, begeeft zich bij de start naar de kleedkamer/ **Only driver that goes first enters dressing room at the start of the race**
- Race overall (nummers op de mouw / **Numbers on sleeve**)
 - Size 1 = 165cm
 - Size 2 = 175cm
 - Size 3 = 180cm
 - Size 4 = 185cm en meer
- Balaclava en handschoenen zijn verplicht! / **Balaclava and gloves are mandatory!**
- Helm / **Helmet**
 - Klik het riempje vast en doe het vizier omlaag voordat je start / **Click on the chinstrap and close your visor before you start**
- Na het rijden, helm en overall steeds terug in het daarvoor bestemde rek plaatsen / **After racing, put the helmet and race suit back in the helmet rack**
- Weegschaal en lood / **scale and lead**

Veel plezier! / have fun!